Java. Уровень 1

Урок 1. Java. Введение

1. Создать пустой проект в IntelliJ IDEA и прописать метод main();

2. Создать переменные всех пройденных типов данных, и инициализировать их значения;

3. Написать метод вычисляющий выражение a \* (b + (c / d)) и возвращающий результат,где a, b, c, d – входные параметры этого метода;

4. Написать метод, принимающий на вход два числа, и проверяющий что их сумма лежит в пределах от 10 до 20(включительно), если да – вернуть true, в противном случае – false;

5. Написать метод, которому в качестве параметра передается целое число, метод должен напечатать в консоль положительное ли число передали, или отрицательное; Замечание: ноль считаем положительным числом.

6. Написать метод, которому в качестве параметра передается целое число, метод должен вернуть true, если число отрицательное;

7. Написать метод, которому в качестве параметра передается строка, обозначающая имя, метод должен вывести в консоль сообщение «Привет, указанное\_имя!»;

8. \* Написать метод, который определяет является ли год високосным, и выводит сообщение в консоль. Каждый 4-й год является високосным, кроме каждого 100-го, при этом каждый 400-й – високосный.